



به نام خدا

## کمیته ملی پارالمپیک جمهوری اسلامی ایران

### “قوانین و مقررات فوتبال هفت نفره”

ژانویه ۲۰۱۴

#### ۱- مقدمه

قوانین و مقررات ذیل در کلیه تورنمنت های انتخابی و تورنمنت های مصوب CPISRA قابل اجرا می باشد. همچنین تغییرات اعمال شده در قوانین بازی های FIFA که در فوتبال هفت نفره نیز قابل اجرا است، در بخش ۶ درج شده و باید به همراه قوانین جاری بازی های FIFA خوانده و اعمال گردد.

#### ۲- شرایط شرکت

- زنان و مردان می توانند در رشته فوتبال ۷ نفره CP-ISRA شرکت کرده و مسابقه دهند، اما تحت هیچ شرایطی نمی توانند هر دو جنسیت در یک مسابقه شرکت کنند.
- ورزشکاران باید تا روز اول مسابقه، ۱۵ سال تمام داشته باشند. (در مسابقات مصوب، این زمان، روز اول کلاسبندی است.)
- در مسابقات نوجوانان/جوانان، بازیکنان نوجوان باید تا روز اول مسابقه، ۱۴ سال تمام و بازیکنان جوان باید تا روز اول مسابقه، زیر ۱۹ سال باشند. در مسابقات نوجوانان/جوانان، یک تیم می تواند سه بازیکن زیر ۲۱ سال (تا روز اول مسابقه) داشته باشد.
- در مسابقات جوانان زیر ۱۹ سال، تیم می تواند حداکثر دو بازیکن زیر ۲۱ سال، به طور همزمان در زمین داشته باشد. اگر یکی از این بازیکنان از زمین اخراج شود، بازیکن زیر ۲۱ سال دیگری را نمی توان جایگزین نمود.

#### ۳- کلاسبندی

هر تیم باید حداقل یک بازیکن کلاس FT۵ یا FT۶ در طول بازی در زمین داشته باشد، در غیر این صورت این تیم با یک بازیکن کمتر بازی خواهد کرد. هر تیم می تواند در یک بازی (گیم) تنها یک بازیکن کلاس FT۸ داشته باشد. اگر این بازیکن کلاس ۸ اخراج شود، بازیکن کلاس ۸ دیگری را نمی توان جایگزین کرد.

اگرچه چهار نفر داور (در صورت حضور) مراحل تعویض بازیکنان را به دقت کنترل می نمایند تا بر اساس قوانین گفته شده باشد، اما به طور کلی مسئول نهایی و اصلی تعویض ها بر عهده مدیریت تیم است تا کاملاً بر اساس قوانین صورت گیرد.

## ۴- واجد شرایط بودن ورزشکاران خارجی

هنگامی که یک ورزشکار خارجی (ورزشکاری که خواهان بازی با ملیتی به غیر از کشور خود است) بخواهد واجد شرایط بازی در یک مسابقه بین المللی فوتبال ۷ نفره مصوب CP-ISRA باشد، باید در ابتدا کمیته اجرایی CP-ISRA او را تایید کند. جهت اطمینان از این که تصمیم کمیته اجرایی CP-ISRA بر پایه شواهد است، کشور عضو CP-ISRA باید مدارک ذیل را به مسئول اجرایی CP-ISRA ارسال نماید:

- یک درخواست مکتوب از طرف کشور عضو CP-ISRA مبنی بر معرفی بازیکن خارجی که خواهان حضور در تیم فوتبال ۷ نفره آن کشور است.
  - کشور (هایی) که طی ۵ سال اخیر، ورزشکار خارجی در آن اقامت داشته است. این اطلاعات باید با آدرس دقیق و کامل محل (ها) همراه باشد.
  - یک اظهارنامه رسمی از طرف بازیکن خارجی مبنی بر توافق او جهت شرکت در مسابقات فوتبال ۷ نفره برای کشور عضو CP-ISRA
  - در صورت امکان، لیستی از بازی های قبلی که این ورزشکار برای کشور خود بازی کرده، همراه با کلاسبندی رسمی CP-ISRA
- چنانچه قبلا این ورزشکار خارجی برای کشور دیگری هم بازی کرده، باید یک نامه از کشور مبدا مبنی بر توافق آن کشور بر انصراف ورزشکار ارسال گردد.
- لطفا توجه داشته باشید اگر کشور مبدا از ارسال چنین نامه ای سر باز زند، کمیته اجرایی CP-ISRA این حق را دارد درباره این موضوع تحقیق کند تا زمانی که اطمینان یابد منافع تمامی طرف های درگیر در نظر گرفته شده است. به محض آن که کمیته اجرایی CP-ISRA کلیه مدارک را دریافت کرده و اطمینان یابد تمامی موارد لحاظ شده، تصمیم نهایی خود را به تمامی طرفین ذی نفع اعلام می کند.

## ۵- ترکیب تیم

در تمامی تورنمنت های بین المللی مصوب CP-ISRA ، مسابقات با کلاسبندی شروع می شود. به هنگام شروع هر مسابقه لیست بازیکنان هر تیم باید ارائه شود، فقط بازیکنان موجود در این لیست که در زمان شروع مسابقه مورد تایید قرار گرفته، می توانند در بازی حضور یابند. این لیست حداکثر شامل ۱۴ اسم خواهد بود. لیست استارت (شروع) تیم باید به نماینده فنی یا سر داور مسابقه حداقل یک ساعت قبل از شروع بازی ارائه شود. به همراه اسامی بازیکنان، می توان نام حداکثر ۵ همراه را نیز اضافه نمود. فقط افراد همراهی که نامشان در لیست استارت اعلام شده می توانند روی نیمکت بنشینند.

به علاوه:

- ۱۲ هفته قبل از شروع یک تورنمنت بین المللی مصوب CP-ISRA، کشورها باید یک لیست از بازیکنان احتمالی خود (حداکثر ۲۸ نفر) را تهیه نمایند.

- ۴ هفته قبل از شروع یک تورنمنت بین المللی مصوب CP-ISRA، کشورها باید یک لیست نهایی از حداکثر ۱۴ بازیکن خود را ارائه نمایند. این ۱۴ نفر باید از بین همان لیست موقت قبلی انتخاب شده باشند.
- بعد از تاریخ آخرین مهلت ثبت نام و قبل از شروع تورنمنت، تغییرات در لیست نهایی ۱۴ نفر بازیکن پذیرفته نیست مگر آن که موردی استثنایی وجود داشته باشد و در این صورت باید این تغییرات به تایید کمیته فوتبال ۷ نفره و کمیته برگزاری برسد. تغییرات مورد نیاز باید به صورت دستی و همراه با شرح دلایل، به کمیته برگزاری ارسال گردد.
- بعد از شروع تورنمنت هیچ تغییری پذیرفته نیست.

## ۶- چارچوب مسابقه و امتیازدهی

کمیته فوتبال هفت نفره CP-ISRA، با همکاری کمیته برگزاری جزئیات هر مسابقه را با در نظر گرفتن عواملی همچون تعداد تیم های شرکت کننده و چهارچوب مورد استفاده مشخص خواهد کرد. چارچوب مسابقه را می توان براساس قرعه کشی یا یک سیستم رده بندی (رنکینگ) تعیین کرد. کمیته فوتبال هفت نفره CPISRA می تواند حق در نظر گرفتن موقعیت جغرافیائی تیم های شرکت کننده را برای خود محفوظ دارد. تصمیم نهایی بر عهده کمیته فوتبال هفت نفره CPISRA است.

مسابقات به صورت یک سیستم گروهی یا لیگ با شرایط ذیل صورت می گیرد:

- مسابقات گروهی: سیستم این بازی مانند سیستم یک لیگ است، تیم های یک گروه هر یک در مقابل یکدیگر یک بازی می کنند. امتیازات به صورت ذیل باید داده شود:
  - برد: ۳ امتیاز
  - مساوی: یک امتیاز
  - باخت: صفر امتیاز
- در فرمت لیگ، رنکینگ تیم ها در هر گروه باید به صورت ذیل انجام گیرد:
  - کسب بیشترین امتیاز در کلیه مسابقات گروه .
  - تفاضل گل در کلیه مسابقات گروه .
  - بیشترین تعداد گل های زده در تمامی مسابقات گروه .
- اگر دو یا چند تیم بر اساس سه معیار فوق مساوی باشند، رده بندی ایشان بر اساس معیارهای ذیل انجام و مشخص می شود:
  - بیشترین امتیاز به دست آمده در مسابقات گروه که میان تیم های مربوطه انجام شده است.
  - تفاضل گل به دست آمده از مسابقات گروه میان تیم های مربوطه.
  - گل زده بیشتر در تمامی مسابقات گروه میان تیم های مورد نظر (احتساب بیشترین تعداد گل زده)
  - قرعه کشی توسط نماینده فنی CPISRA و کمیته برگزاری (میزبان) انجام می شود.

- در کلیه مسابقات حداکثر ۱۰ گل زده را می توان به عنوان گل های زده و تفاضل گل در هر مسابقه منظور کرد.
- در موارد نادر که هر یک از دو تیم در یک بازی بیش از ده گل بزنند، به تیم برنده بعد از اتمام بازی و بدون در نظر گرفتن نتیجه، یک گل اضافه اعطا می گردد.
- در مسابقاتی که کمیته برگزاری "زنندگان گل برتر" را مشخص می کند، برای امتیاز دهی به یک بازیکن، تنها ده گل اول یک بازی به حساب می آید.
- یک چهارم نهایی
- در یک سیستم چهار گروهی:
  - برنده گروه A با تیم دوم گروه B: برنده اول
  - برنده گروه B با تیم دوم گروه A: برنده دوم
  - برنده گروه C با تیم دوم گروه D: برنده سوم
  - برنده گروه D با تیم دوم گروه C: برنده چهارم
- نیمه نهایی: در یک سیستم دو گروهی، تیم برنده در هر گروه با تیم دوم در گروه دیگر بازی خواهد کرد.
- نیمه نهایی: در یک سیستم چهار گروهی، برندگان دور یک چهارم نهایی با برندگان دور نیمه نهایی به صورت ذیل مسابقه خواهند داد:
  - برنده گروه یک با برنده گروه سه
  - برنده گروه دو با برنده گروه چهار
- فینال: تیم های برنده مسابقات نیمه نهایی برای کسب مدال های طلا و نقره با هم به رقابت خواهند پرداخت.
- تیم های بازنده مسابقات نیمه نهایی نیز برای کسب مدال برنز مسابقه خواهند داد

## ۷- وقت اضافه

- اگر تعداد امتیازات در بازی های پایانی هر گروه (Play-off) یا مسابقات فینال مساوی باشد، دو نیمه وقت اضافه هر کدام به مدت ۱۰ دقیقه به عنوان وقت اضافه در نظر گرفته می شود.
- اگر چنانچه بعد از انجام بازی در وقت اضافه باز هم تیم ها با هم برابر باشند، تیم برنده با انجام ضربات پنالتی براساس قوانین فیفا مشخص خواهد شد.

## ۸- قوانین انضباطی

- هر بازیکنی که ۲ اخطار (کارت زرد) در خلال تورنمنت دریافت نماید، به طور اتوماتیک نمی تواند در بازی بعدی تیم خود شرکت نماید. هر بازیکنی که مستقیماً یک کارت قرمز در خلال تورنمنت دریافت کند، به طور اتوماتیک حداقل از شرکت در بازی بعدی تیم خود محروم خواهد شد.

- تمامی اخطارها در انتهای مرحله های گروه پاک می شود، اما هرگونه محرومیت تمام نشده، به مرحله بعدی مسابقه کشیده خواهد شد.
- چنانچه فردی در مسابقات مرتکب رفتار غیرورزشی شود، کمیته برگزاری مسابقات می تواند محرومیت هائی را در خصوص فرد خاطی قبل و بعد از بازی پیشنهاد نماید.
- یک نماینده از هر کشور باید ۳۰ دقیقه بعد از سوت پایان با مراجعه به دفتر مدیریت تورنمنت واقع در محل بازی ها، یک کپی از گزارش رفتار غیر ورزشی را دریافت کند.

#### ۹- کمیته رسیدگی به اعتراضات/تجدیدنظرخواهی

کشورها به مدت ۱۲۰ دقیقه بعد از اتمام بازی فرصت دارند تا درخواست تجدید نظر خود درباره محرومیت انضباطی یا اعتراض فنی را تحویل دهند. درخواست ها باید همراه با مبلغ مشخص شده توسط کمیته فوتبال، به نماینده فنی یا دبیر بازی ها داده شود. چنانچه پاسخ درخواست موفقیت آمیز باشد، این مبلغ عودت داده می شود. اعتراض و فرجام خواهی به یک اخطار، تنها زمانی قابل قبول است که ماهیت اشتباه بودن آن اخطار محرز شده باشد. برای اثبات این گونه درخواست ها، فیلم ویدئویی قابل قبول بوده و باید به کمیته استیناف ارائه گردد. کلیه درخواست ها در کوتاهترین زمان ممکن مورد بررسی قرار گرفته و کشور مربوطه مستقیماً از نتیجه آن مطلع خواهد شد.

این کمیته مربوط به قوانین انضباطی و اعتراضات فنی است که در قوانین بالا گفته نشده و متشکل است از ۱- یک نفر نماینده از CP-ISRA، ۲- یک نفر نماینده از کمیته برگزاری ۳- سر داور یا نماینده وی. اعضا این کمیته هیچ ارتباطی با گروه مورد اعتراض نخواهند داشت، هیچ دخالتی در تصمیمی که مورد استیناف قرار گرفته نخواهند داشت و از هرگونه تعصب و رودررویی به دور خواهند بود. این کمیته بر اساس قوانین جاری CP-ISRA عمل کرده و یا درخواست می نماید، اما این قدرت را دارد که در یک چهارچوب زمانی کوتاه در طی مسابقات در مسایل دخالت نماید.

#### ۱۰- تجهیزات تیم و حمایت مالی (اسپانسر)

کشورها باید در کلیه مسابقات مورد تایید CP-ISRA، فقط از تولیدات کیت ها (تجهیزات) و بچ های ملی کشور خود استفاده کنند. چنانچه کشوری از این قانون تبعیت نکند، از طرف کمیته فوتبال مشمول جریمه های انضباطی خواهد شد.

تیم ها مجاز به استفاده از لوگوی اسپانسر خود بر روی تجهیزات (به غیر از لباس مسابقه) هستند. لوگوهای مورد استفاده بر روی تجهیزات (به غیر از بچ ملی تیم و نام تولید کننده لباس) باید قبل از شروع بازی به تایید کمیته فوتبال برسد.

باید شماره پیراهن ورزشکار بر روی جلو و پشت لباس و قسمت جلوی شورت بازی باشد.

## ۱۱- جلسات تیم

باید یک نماینده از هر کشور در تمامی جلسات تیم شرکت کند. چنانچه کشوری در این جلسات نماینده نداشته باشد، مشمول ۱۰۰ یورو جریمه انضباطی خواهد شد.

## ۱۲- احترام گذاردن ( تبعیض نژادی یا فرقه گرایی)

تمامی ورزشکاران، مربیان، مسئولین تیم و مسئولین بازی باید در تمامی مراحل برگزاری مسابقه، به ورزشکاران و مسئولین تیم حریف احترام کامل بگذارند.

هرگونه حرکات و رفتارهای فرقه ای یا تبعیض نژادی که به کمیته فوتبال گزارش شود، مورد تحقیق و تفحص کامل قرار خواهد گرفت. چنانچه فردی در این رابطه مجرم شناخته شود، مشمول جریمه ها/محرومیت های انضباطی قرار میگیرد.

## ۱۳- بازی لغو شده (متوقف شده)

- چنانچه بازی بعد از ۴۵ دقیقه متوقف شود، نتیجه و امتیاز حاصله به قوت خود باقی می ماند.
- چنانچه بازی قبل از ۴۵ دقیقه متوقف شود، دوباره از همان زمان که متوقف شده شروع شده و تا انتهای وقت قانونی ادامه پیدا خواهد کرد.
- چنانچه جدول مسابقات به یک بازی اجازه ندهد بعد از توقف، ادامه یافته یا پایان پذیرد، نتایج و امتیازات تا زمانی که بازی متوقف شده، قابل قبول است. چنانچه نتیجه مساوی شده باشد، از قرعه کشی برای انتخاب برنده استفاده خواهد شد.
- در هر حالتی اظهارهایی که به محرومیت/جریمه ختم می شود، به قوت خود باقی می ماند و همین طور کارت های زردی که در طی توقف بازی دریافت شده است. چنانچه بازیکنی قبل از توقف بازی کارت زرد دریافت کند، به هنگام شروع مجدد بازی این اخطار برای آن بازیکن به قوت خود باقی می ماند. لطفا توجه داشته باشید تیم ها می توانند بازی مجدد را با ترکیب تازه بازیکنان شروع کنند.
- چنانچه تیمی قبل از توقف بازی، یک بازیکن اخراجی داشته باشد، باید با همان تعداد بازیکن بازی مجدد را آغاز کند.
- اگر یک بازی به دلیل اقدام اشتباه یک تیم شامل داشتن کمتر از ۴ بازیکن واجد شرایط در زمین توسط داور متوقف گردد، امتیاز ده به صفر به تیم حریف اعطاء می گردد.
- چنانچه یک بازی به دلیل اقدام اشتباه هر دو تیم متوقف گردد، هر دو تیم امتیاز صفر گرفته و یک تفاضل ده گل برای آنان در نظر گرفته می شود.
- در تمامی مواردی که یک بازی به دلیل اقدام منفی یک تیم/یک بازیکن متوقف می گردد، کمیته فوتبال/نماینده فنی/کمیته برگزاری حق اعمال جریمه/محرومیت بیشتر را دارند.

## اصلاحات اعمال شده در قوانین

### ۱- زمین بازی



ابعاد:

طول

حداقل ۷۰ متر

حداکثر ۷۵ متر

عرض

حداقل ۵۰ متر

حداکثر ۵۵ متر

### ۲- توپ

توپ بازی باید با قانون ۳ قوانین بازی فیفا مطابقت داشته باشد.

### ۳- تعداد بازیکنان

قانون ۳ قوانین فیفا اعمال می شود با این تفاوت که:

- در هر بازی دو تیم وجود دارد که هر کدام شامل حداکثر ۷ بازیکن (شامل یک دروازه بان) هستند. چنانچه هر کدام از تیم ها کمتر از ۴ بازیکن داشته باشند، بازی اجراء نخواهد شد.
- در هر بازی، حداکثر امکان ۳ تعویض برای هر تیم وجود دارد.
- فقط بازیکنان با کلاس های FT۵, FT۶, FT۷, FT۸ در فوتبال ۷ نفره می توانند شرکت کنند.
- قوانین کلاسبندی CPISRA در تمامی بازی ها لازم الاجراء می باشد.

#### ۴- تجهیزات بازیکنان

تجهیزات بازیکنان باید مطابق با قانون ۴ فیفا باشد.

#### ۵- داور

قوانین مربوط به داور نیز باید مطابق با قانون ۵ فیفا باشد.

#### ۶- کمک داوران

قوانین مربوط به کمک داوران و وظایف آنها باید مطابق با قانون ۶ فیفا باشد با این استثناء که:

- از آن جایی که قانون آفساید در فوتبال ۷ نفره اعمال نمی شود، بنابراین زمانی که یک بازیکن در منطقه آفساید (که خطا است) قرار گیرد، نیازی به علامت دادن کمک داور نیست.
- کمک داور می تواند برای کنترل فاصله ۷ متر وارد زمین شود.

#### ۷- مدت زمان مسابقه

قانون ۷ فیفا برای مدت زمان مسابقه اجراء می شود با این استثناء که:

- هر مسابقه دارای دو نیمه مساوی ۳۰ دقیقه‌ای است.

#### ۸- آغاز و/یا شروع مجدد یک بازی

این قانون نیز مطابق با قانون شماره ۸ فیفا می‌باشد با این استثناء که:

- ورزشکاران تیم مقابل باید تا زمان به بازی گرفتن توپ، حداقل ۷ متر با آن فاصله داشته باشند.

#### ۹- توپ در بازی و خارج از بازی

این بخش نیز باید با قانون ۹ فیفا مطابقت داشته باشد.

#### ۱۰- روش امتیازدهی

این بخش مطابق با قانون شماره ۱۰ فیفا می‌باشد.

#### ۱۱- قانون آفساید (Offside)

قانون شماره ۱۱ فیفا، آفساید، در فوتبال ۷ نفره CP اعمال نمی شود.



## ۱۲- خطاها (فولها) و انجام رفتارهای غیرورزشی

مقررات این بخش نیز باید براساس قانون شماره ۱۲ فیفا باشد.

## ۱۳- شوت‌های آزاد

قوانین این بخش مطابق با قانون شماره ۱۳ فیفا است با این استثناء که،

- تمامی افراد تیم مقابل حداقل باید در هفت متری توپ قرار گیرند.

## ۱۴- ضربات پنالتی

قوانین این بخش مطابق با قانون شماره ۱۴ فیفا است، با این استثناء که:

تمامی بازیکنان به غیر از بازیکن زننده پنالتی، باید از محل پنالتی حداقل ۷ متر فاصله داشته باشند.

## ۱۵- پرتاب توپ به داخل زمین (Throw-in)

قوانین این بخش نیز مطابق با قانون شماره ۱۵ فیفا می‌باشد با این استثناء که:

- یک ورزشکار می‌تواند توپ را به داخل بازی بچرخاند (توپ را با چرخش به داخل زمین بیاندازد). در این صورت توپ باید بلافاصله بعد از خارج شدن از دست پرتاب‌کننده با سطح زمین بازی تماس پیدا کند (از حدود یک متری زمین باید غلطانده شود).

## ۱۶- شوت (ضربه) گل

قوانین این قسمت مطابق با قانون شماره ۱۶ فیفا می‌باشد.

## ۱۷- شوت کرنر

این قسمت نیز مطابق با قانون شماره ۱۷ فیفا می‌باشد با این استثناء که:

بازیکنان تیم مقابل باید حداقل ۷ متر با انحناء کرنر فاصله داشته باشند تا شوت انجام شود.